

# Mathematische Methoden in der Physik

## Bonus Unterlagen : Aufgaben und Lösungen

Hinweis : Diese Texte wurden mit Hilfe von WOLFRAM MATHEMATICA 12 (Wolfram Research, Inc.) erstellt.

Viele in diesen Aufgaben gestellten Probleme können mit *Mathematica* direkt durch spezielle Befehle (wie etwa `Limit` oder `Series`) gelöst werden. Da es uns hier aber auf das entsprechende Hintergrundwissen ankommt, werden wir meist ausführlicher vorgehen und erst in späteren Rechnungen oder zur Kontrolle diese Befehle verwenden.

## Kapitel 16. Operatoren und Eigenwerte

### 16.1

Zeigen Sie, dass die Eigenvektoren der Matrix

$$\begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}$$

einen 2-dimensionalen Raum aufspannen, und geben Sie Eigenwerte und eine Basis dafür an.

### Lösungsweg

Diese Matrix ist einfach 2-mal die Einheitsmatrix. Sie hat den (zweifach entarteten) Eigenwert  $\lambda=2$ . Der aufgespannte Raum hat die Dimension 2 und die Basisvektoren (Eigenvektoren) sind frei wählbar, sofern sie nur unabhängig sind.

Beispiel:

$$\text{In[*]:= } \mathbf{M} = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix};$$

$$\mathbf{e}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}; \mathbf{e}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix};$$

Diese beiden Vektoren sind Eigenvektoren:

$$\text{In[*]:= } \text{TraditionalForm}[\mathbf{M} \cdot \mathbf{e}_1]$$

Out[\*]//TraditionalForm=

$$\begin{pmatrix} 2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

```
In[ ]:= TraditionalForm[M.e2]
```

```
Out[ ]//TraditionalForm=
```

$$\begin{pmatrix} 0 \\ 2 \end{pmatrix}$$

Aber auch die folgenden beiden Vektoren sind es (obwohl sie nicht orthogonal gewählt wurden):

```
In[ ]:= e1 =  $\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$ ; e2 =  $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ ;
```

```
In[ ]:= TraditionalForm[M.e1]
```

```
Out[ ]//TraditionalForm=
```

$$\begin{pmatrix} 2 \\ -2 \end{pmatrix}$$

```
In[ ]:= TraditionalForm[M.e2]
```

```
Out[ ]//TraditionalForm=
```

$$\begin{pmatrix} 0 \\ 2 \end{pmatrix}$$

Was liefert Mathematica? Wir finden:

```
In[ ]:= Eigensystem[M]
```

```
Out[ ]:= {{2, 2}, {{0, 1}, {1, 0}}}
```

Die Vektoren werden also orthogonal und möglichst einfach gewählt.

```
In[ ]:= ClearAll["Global`*"];
```

## 16.2

Bestimmen Sie Eigenwerte und Eigenvektoren der Matrizen

(a)  $\begin{pmatrix} 1 & 3 & 0 \\ 3 & -2 & -1 \\ 0 & -1 & 1 \end{pmatrix}$

(b)  $\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$

(c)  $\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$

(d)  $\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$

## Lösungsweg

Alle Matrizen sind reell symmetrisch (hermitisch) und haben daher reelle Eigenwerte mit (zu verschiedenen Eigenwerten) orthogonalen Eigenvektoren. Wir werden die Eigenvektoren hier nicht auf Betrag 1 normierten.

(a)  $\begin{pmatrix} 1 & 3 & 0 \\ 3 & -2 & -1 \\ 0 & -1 & 1 \end{pmatrix}$

$$\text{In[*]:= } A = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 0 \\ 3 & -2 & -1 \\ 0 & -1 & 1 \end{pmatrix}; \text{Unitmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix};$$

$$\text{Polynom} = \text{Det}[A - \lambda \text{Unitmatrix}]$$

$$\text{Out[*]:= } -12 + 13 \lambda - \lambda^3$$

$$\text{In[*]:= } \text{Solve}[\text{Polynom} == 0]$$

$$\text{Out[*]:= } \{\{\lambda \rightarrow -4\}, \{\lambda \rightarrow 1\}, \{\lambda \rightarrow 3\}\}$$

Die drei Eigenwerte sind nicht entartet, die Eigenvektoren werden daher orthogonal sein.

$$\lambda = -4$$

$$\text{In[*]:= } \text{Solve}[(A - (-4) \text{Unitmatrix}) \cdot \{x, y, z\} == \{0, 0, 0\}]$$

$$\text{Out[*]:= } \left\{ \left\{ y \rightarrow -\frac{5x}{3}, z \rightarrow -\frac{x}{3} \right\} \right\}$$

$$e1 = (-3, 5, 1)$$

$$\lambda = 1$$

$$\text{In[*]:= } \text{Solve}[(A - (1) \text{Unitmatrix}) \cdot \{x, y, z\} == \{0, 0, 0\}]$$

$$\text{Out[*]:= } \{\{y \rightarrow 0, z \rightarrow 3x\}\}$$

$$e2 = (1, 0, 3)$$

$$\lambda = 3$$

$$\text{In[*]:= } \text{Solve}[(A - (3) \text{Unitmatrix}) \cdot \{x, y, z\} == \{0, 0, 0\}]$$

$$\text{Out[*]:= } \left\{ \left\{ y \rightarrow \frac{2x}{3}, z \rightarrow -\frac{x}{3} \right\} \right\}$$

$$e3 = (-3, -2, 1)$$

Mit *Mathematica* geht es auch direkt:

$$\text{In[*]:= } \text{Eigensystem}[A]$$

$$\text{Out[*]:= } \{\{-4, 3, 1\}, \{-3, 5, 1\}, \{-3, -2, 1\}, \{1, 0, 3\}\}$$

$$(b) \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\text{In[*]:= } A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}; \text{Unitmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix};$$

$$\text{Polynom} = \text{Det}[A - \lambda \text{Unitmatrix}]$$

$$\text{Out[*]:= } \lambda - \lambda^3$$

Die Eigenwerte sind also 0 und  $\pm 1$ . Der erste Eigenvektor (zu  $\lambda=0$ ) ergibt sich aus

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \rightarrow y = 0, x = 0, z \text{ unbestimmt}$$

und wir können daher  $e1=\{0,0,1\}$  setzen.

Der zweite Eigenvektor (zu  $\lambda=1$ ) ergibt sich aus

$$\begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \rightarrow x=y, z=0$$

und wir können daher  $e2=\{1,1,0\}$  setzen.

Der dritte Eigenvektor (zu  $\lambda=-1$ ) ergibt sich aus

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \rightarrow x=-y, z=0$$

und wir können daher  $e3=\{1,-1,0\}$  setzen.

$$(c) \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\text{In[*]:= } A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}; \text{Unitmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix};$$

$$\text{Polynom} = \text{Det}[A - \lambda \text{Unitmatrix}]$$

$$\text{Out[*]:= } -1 + \lambda + \lambda^2 - \lambda^3$$

$$\text{In[*]:= } \text{Solve}[\text{Polynom} == 0]$$

$$\text{Out[*]:= } \{ \{ \lambda \rightarrow -1 \}, \{ \lambda \rightarrow 1 \}, \{ \lambda \rightarrow 1 \} \}$$

Hier ist ein Eigenwert zweifach entartet.

Der Eigenvektor zum Eigenwert  $\lambda=-1$  ergibt sich als

$$\begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \rightarrow x=0, y=-z$$

$$e1 = (0, -1, 1)$$

Die beiden anderen Eigenwerte müssen den dazu orthogonalen zweidimensionalen Unterraum aufspannen. Man kann also beliebige, zu  $e1$  orthogonal, voneinander unabhängige Vektoren verwenden.

Einen Hinweis bekommen wir durch die Bestimmungsgleichung

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \rightarrow x = \text{beliebig}, y = z$$

Eine mögliche Wahl ist also

$$e2 = \{1, 0, 0\}, e3 = \{0, 1, 1\}.$$

Aber auch  $e2=\{1,1,1\}$ ,  $e3=\{2,1,1\}$  wären erlaubt. Die erste Wahl hat allerdings den Vorteil der Orthogonalität.

$$(d) \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

```
In[ ]:= A =  $\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$ ; Unitmatrix =  $\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ ;
```

```
Polynom = Det[A - λ Unitmatrix]
```

```
Out[ ]:=  $3\lambda^2 - \lambda^3$ 
```

Eigenwerte: 0, 0 und 3. Ein Eigenwert ist daher zweifach entartet.

Eigenwert  $\lambda=0$ :

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \rightarrow x + y + z = 0$$

Die beiden Eigenwerte müssen also in dieser Ebene ( $x+y+z=0$ ) liegen und unabhängig sein, sonst beliebig. Wir wählen

$$e1 = \{1, 1, -2\};$$

$$e2 = \{1, -1, 0\}.$$

Eigenwert  $\lambda=3$ :

$$\begin{pmatrix} -2 & 1 & 1 \\ 1 & -2 & 1 \\ 1 & 1 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \rightarrow x = z, y = z, z \text{ beliebig}$$

$$e3 = \{1, 1, 1\}.$$

*Mathematica* liefert

```
In[ ]:= Eigensystem[A]
```

```
Out[ ]:= {{3, 0, 0}, {{1, 1, 1}, {-1, 0, 1}, {-1, 1, 0}}}
```

Das Ergebnis ist richtig, aber die ersten beiden Eigenvektoren wurden nicht zueinander orthogonal gewählt.

```
In[ ]:= ClearAll["Global`*"];
```

## 16.3

Zeigen Sie, dass

$$\begin{pmatrix} \cos \alpha & \sin \alpha \\ \sin \alpha & -\cos \alpha \end{pmatrix}$$

für alle  $\alpha \in \mathbb{R}$  zumindest einen Eigenvektor in  $\mathbb{R}^2$  hat.

### Lösungsweg

Da es sich um eine reelle, symmetrische Matrix handelt, sind beide Eigenwerte reell und die Eigenvektoren orthogonal.

Wir betrachten zuerst den Spezialfall  $\alpha = n\pi$ . Die Matrix hat dann eine der beiden Formen

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \text{ oder } \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

mit den Eigenwerten  $\pm 1$  und den Eigenvektoren  $\{1, 0\}$  und  $\{0, 1\}$

Für  $\alpha \neq n\pi$  finden wir

$$\text{Det}\left[\begin{pmatrix} \cos \alpha - \lambda & \sin \alpha \\ \sin \alpha & -\cos \alpha - \lambda \end{pmatrix}\right] = 0 \rightarrow$$

$$\lambda^2 - (\cos \alpha)^2 - (\sin \alpha)^2 = 0$$

$$\lambda^2 = 1 \rightarrow \lambda = \pm 1$$

Die Eigenwerte sind also nicht entartet. Wir berechnen die Eigenvektoren:

$$\lambda=1$$

$$\begin{pmatrix} \cos \alpha - 1 & \sin \alpha \\ \sin \alpha & -\cos \alpha - 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$x \cos \alpha - x + y \sin \alpha = 0$$

$$\rightarrow x = y \frac{\sin \alpha}{1 - \cos \alpha}$$

$$e_1 = \left( \frac{\sin \alpha}{1 - \cos \alpha}, 1 \right)$$

$$\lambda=-1$$

$$\begin{pmatrix} \cos \alpha + 1 & \sin \alpha \\ \sin \alpha & -\cos \alpha + 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$x \cos \alpha + x + y \sin \alpha = 0$$

$$\rightarrow x = -y \frac{\sin \alpha}{1 + \cos \alpha} \quad (\text{da } \cos \alpha \neq -1)$$

$$e_2 = \left( \frac{\sin \alpha}{-1 - \cos \alpha}, 1 \right)$$

Die beiden Eigenvektoren sind reell und zueinander orthogonal:

$$\left( \frac{\sin[\alpha]}{-1 - \cos[\alpha]}, 1 \right) \cdot \left( \frac{\sin[\alpha]}{1 - \cos[\alpha]}, 1 \right)$$

$$= 1 + \frac{\sin[\alpha]^2}{(-1 - \cos[\alpha])(1 - \cos[\alpha])}$$

$$= 1 + \frac{\sin[\alpha]^2}{\cos[\alpha]^2 - 1} = 0$$

In[ ]:= ClearAll["Global`\*"];

## 16.4

Zeigen Sie, dass  $(AB)^\dagger = B^\dagger A^\dagger$  sowohl für (a) Operatoren, als auch (b) in Matrixdarstellung.

### Lösungsweg

Operatoren:

$$\begin{aligned} ((AB)^\dagger f, g) &= (f, (AB)g) = (f, ABg) \\ &= (f, A(Bg)) = (A^\dagger f, (Bg)) \\ &= (A^\dagger f, Bg) = (B^\dagger A^\dagger f, g) \\ &\rightarrow (AB)^\dagger = B^\dagger A^\dagger. \end{aligned}$$

Matrizen:

$$C^\dagger = \bar{C}^\top \text{ or } (C^\dagger)_{ik} = \overline{(C)_{ki}}$$

$$\begin{aligned}
 ((A B)^\dagger)_{ik} &= \overline{(A B)_{ki}} = \overline{\sum_j (A)_{kj} (B)_{ji}} \\
 &= \sum_j \overline{(A)_{kj}} \overline{(B)_{ji}} = \sum_j (A^\dagger)_{jk} (B^\dagger)_{ij} \\
 &= \sum_j (B^\dagger)_{ij} (A^\dagger)_{jk} = (B^\dagger A^\dagger)_{ik}
 \end{aligned}$$

```
In[ ]:= ClearAll["Global`*"];
```

## 16.5

Bestimmen Sie Eigenwerte und Eigenvektoren der Matrizen (vgl. M.16.1)

(a)  $\begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 2 & 4 \end{pmatrix}$

(b)  $\begin{pmatrix} 1 & a \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \quad (a \neq 0)$

### Lösungsweg

(a)

Ist diese Matrix "normal"? Wir berechnen den Kommutator

```
In[ ]:= A =  $\begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 2 & 4 \end{pmatrix}$ ;
```

**A.Transpose[A] - Transpose[A].A**

```
Out[ ]:= {{1, -1, 2}, {-1, -4, -9}, {2, -9, 3}}
```

Die Matrix ist also nicht normal und wir können keine orthogonalen Eigenvektoren erwarten.

```
In[ ]:= Det[A - λ {{1, 0, 0}, {0, 1, 0}, {0, 0, 1}}]
```

```
Out[ ]:= 12 - 16 λ + 7 λ2 - λ3
```

```
In[ ]:= Solve[12 - 16 λ + 7 λ2 - λ3 == 0]
```

```
Out[ ]:= {{λ → 2}, {λ → 2}, {λ → 3}}
```

Der Eigenwert 2 ist zweifach entartet. Wir berechnen die Eigenvektoren:

**λ=3:**

$$\begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & -1 \\ 0 & 2 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\rightarrow \mathbf{e1} = (1, 1, -2)$$

**λ=3:**

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & -1 \\ 0 & 2 & 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\rightarrow \mathbf{e2} = (1, 0, 0)$$

Einen weiteren Eigenvektor gibt es nicht, der Eigenraum( $\mathbb{R}^2$ ) ist also nur zweidimensional!

Dies wird auch von *Mathematica* erkannt, das den entsprechenden (fehlenden) Eigenvektor als Nullvektor angibt.

In[\*]:= Eigensystem[A]

Out[\*]:= {{3, 2, 2}, {{-1, -1, 2}, {1, 0, 0}, {0, 0, 0}}}

(b)

$$\text{Det}\left[\begin{pmatrix} 1-\lambda & a \\ 0 & 1-\lambda \end{pmatrix}\right] = (1-\lambda)^2 = 0 \rightarrow \lambda = 1$$

Der Eigenwert ist zweifach entartet. Wie sieht der Eigenvektor aus?

$$\begin{pmatrix} 0 & a \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \rightarrow x \text{ beliebig, } y = 0,$$

$$\text{zum Beispiel } e_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Der Eigenraum ist hier nur eindimensional:

$$\text{Kern}(A - 1) = \text{Kern} \begin{pmatrix} 0 & a \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = \{e_1\}.$$

Mathematica hat dazu eine eigene Funktion:

In[\*]:= NullSpace[ $\begin{pmatrix} 0 & a \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$ ]

Out[\*]:= {{1, 0}}

Dieses Ergebnis (eindimensionaler Eigenraum) darf uns nicht wundern. Die Matrix ist nicht "normal", das heißt, der Kommutator mit ihrer Transponierten verschwindet nicht:

$$\begin{pmatrix} 1 & a \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ a & 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ a & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & a \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a^2 & 0 \\ 0 & -a^2 \end{pmatrix}$$

In[\*]:= ClearAll["Global`\*"];

## 16.6

Das Skalarprodukt in einem Vektorraum sei

$$(f, g) = \int_{-\infty}^{\infty} dx \, e^{-x^2} f(x) g(x),$$

der Raum umfasse alle integrierbaren, differenzierbaren Funktionen, für die  $(f, f)$  beschränkt ist.

Konstruieren Sie den zu  $A = (x - \frac{d}{dx})$  adjungierten Operator  $A^\dagger$ .

## Lösungsweg

Dazu betrachten wir die Definition des adjungierten Operators:

$$\begin{aligned} (A^\dagger f, g) &= (f, A g) \\ &= \int_{-\infty}^{\infty} dx \, e^{-x^2} f(x) \left[ \left( x - \frac{d}{dx} \right) g(x) \right] \\ &= \int_{-\infty}^{\infty} dx \, e^{-x^2} x f(x) g(x) - \\ &\quad \int_{-\infty}^{\infty} dx \, e^{-x^2} f(x) \left[ \frac{d}{dx} g(x) \right] \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
&= \int_{-\infty}^{\infty} dx \, e^{-x^2} x f(x) g(x) - \\
&\quad e^{-x^2} f(x) \left[ \frac{d}{dx} g(x) \right] \Big|_{-\infty}^{\infty} \\
&\quad + \int_{-\infty}^{\infty} dx \left[ \frac{d}{dx} (e^{-x^2} f(x)) \right] g(x)
\end{aligned}$$

Wir haben partiell integriert. Der mittlere Term verschwindet für den betrachteten Raum (sonst könnten die Funktionen nicht endliche Norm haben!). Die weitere Rechnung ergibt

$$\begin{aligned}
&= \int_{-\infty}^{\infty} dx \, e^{-x^2} x f(x) g(x) \\
&\quad + \int_{-\infty}^{\infty} dx \left[ -2x e^{-x^2} f(x) + e^{-x^2} \left( \frac{d}{dx} f(x) \right) \right] g(x) \\
&= \int_{-\infty}^{\infty} dx \, e^{-x^2} \left[ \left( -x + \frac{d}{dx} \right) f(x) \right] g(x) \\
&= \left( - \left( x - \frac{d}{dx} \right) f, g \right) = (A^\dagger f, g) \\
&\quad \rightarrow A^\dagger = -A .
\end{aligned}$$

(Es handelt sich um einen antihermiteschen Operator.)

```
In[ ]:= ClearAll["Global`*"];
```